

WYMAGANE OD KANDYDATA KOMPETENCJE CYFROWE

1. Kandydat na studia w Akademii Nauk Społecznych i Medycznych w Lublinie – Akademii Nauk Stosowanych powinien posiadać kompetencje cyfrowe umożliwiające przejście procesu rekrutacyjnego, a następnie kształcenie na wybranym kierunku studiów.
2. Przy procesie rekrutacji niezbędna jest umiejętność korzystania z komputera, w zakresie:
 - a) przeglądarek internetowych (np. Chrome, Firefox, Safari),
 - b) urządzeń peryferyjnych (drukarek) pozwalających na wydrukowanie dokumentu,
 - c) oprogramowania graficznego (w celu przygotowania zdjęcia cyfrowego).
3. Osoba, która nie posiada odpowiednich narzędzi, sprzętu - do wykonywania wyżej wymienionych czynności, może korzystać ze sprzętu Uczelni na potrzeby procesu rekrutacyjnego.
4. Ponadto do studiowania na kierunkach prowadzonych w Akademii Nauk Społecznych i Medycznych w Lublinie – Akademii Nauk Stosowanych wymagana jest umiejętność obsługi:
 - a) edytorów tekstu (np. Microsoft Word, Libre Office Writer),
 - b) arkuszy kalkulacyjnych (np. Microsoft Excel, Libre Office Calc),
 - c) poczty elektronicznej (za pomocą przeglądarek internetowych lub klientów pocztowych), a w przypadku kształcenia na odległość dodatkowo:
 - d) narzędzi pracy zespołowych (np. Microsoft Teams),
 - e) programów umożliwiających kształcenie na odległość i sprawdzanie wiedzy na odległość (np. Moodle).
5. Szczegółowe wymagania dla Kandydatów na poszczególne kierunki wynikają z programów studiów i są ogłaszane studentom wraz z programem studiów.
6. Uczelnia udziela wszystkim potrzebującym studentom odpowiedniego wsparcia w doskonaleniu kompetencji cyfrowych oraz dostępu do odpowiedniego sprzętu. Wnioski o udzielenie wsparcia należy składać do Kwestury.